**MATRICE PER SFORZO/IMPATTO DELLE PRIORITÀ -
ESEMPIO**

Usa questo modello per stabilire le priorità di attività o progetti in base al loro potenziale impatto e allo sforzo richiesto, per un’allocazione delle risorse e un processo decisionale più efficienti. Modello vuoto a pagina 2.

PROGETTI PRINCIPALI

VITTORIE RAPIDE

* Implementare il programma di referral per i clienti.
* Ottimizzare le campagne pubblicitarie sui social media esistenti.
* Condurre audit di efficienza energetica presso le stazioni di ricarica.
* Espandere la rete di ricarica per coprire le principali autostrade e città.
* Sviluppare un software proprietario per la gestione della flotta di veicoli elettrici.
* Stabilire partnership strategiche con le case automobilistiche per joint venture.
* Aggiornare regolarmente i contenuti del blog con notizie e suggerimenti del settore.
* Migliorare i servizi di assistenza clienti per una risoluzione più rapida dei problemi.
* Condurre sondaggi di feedback tra i clienti per identificare le aree di miglioramento del servizio.

PROGETTI DI PICCOLE DIMENSIONI

* Investire ingenti risorse nella riprogettazione del logo aziendale.
* Impegnarsi in inutili controversie legali su disaccordi contrattuali minori.
* Sovraimpegnare le risorse per la manutenzione delle stazioni di ricarica raramente utilizzate e più vecchie.

SPRECHI DI TEMPO

IMPORTANTE

VITTORIE RAPIDE

Attività a basso sforzo e ad alto impatto che possono essere completate rapidamente e che producono vantaggi immediati.

PROGETTI PRINCIPALI

Iniziative ad alto impatto che richiedono sforzo e risorse notevoli, con importanti benefici a lungo termine.

PROGETTI DI PICCOLE DIMENSIONI

Attività a impatto moderato che sono relativamente semplici da implementare e che contribuiscono a miglioramenti incrementali.

SPRECHI DI TEMPO

Attività a impatto ridotto che consumano risorse senza apportare risultati significativi.

URGENTE

NON IMPORTANTE

NON URGENTE

MATRICE PER SFORZO E IMPATTO DELLE PRIORITÀ

URGENTE

NON URGENTE

NON IMPORTANTE

IMPORTANTE

VITTORIE RAPIDE

Attività a basso sforzo e ad alto impatto che possono essere completate rapidamente e che producono vantaggi immediati.

PROGETTI PRINCIPALI

Iniziative ad alto impatto che richiedono sforzo e risorse notevoli, con importanti benefici a lungo termine.

PROGETTI DI PICCOLE DIMENSIONI

Attività a impatto moderato che sono relativamente semplici da implementare e che contribuiscono a miglioramenti incrementali.

SPRECHI DI TEMPO

Attività a impatto ridotto che consumano risorse senza apportare risultati significativi.

PROGETTI PRINCIPALI

VITTORIE RAPIDE

* Vittoria rapida uno
* Progetto principale uno
* Progetto di piccole dimensioni uno

PROGETTI DI PICCOLE DIMENSIONI

* Spreco di tempo uno

SPRECHI DI TEMPO

|  |
| --- |
| **DICHIARAZIONE DI NON RESPONSABILITÀ**Qualsiasi articolo, modello o informazione è fornito da Smartsheet sul sito web solo come riferimento. Pur adoperandoci per mantenere le informazioni aggiornate e corrette, non offriamo alcuna garanzia o dichiarazione di alcun tipo, esplicita o implicita, relativamente alla completezza, l’accuratezza, l’affidabilità, l’idoneità o la disponibilità rispetto al sito web o le informazioni, gli articoli, i modelli o della relativa grafica contenuti nel sito. Qualsiasi affidamento si faccia su tali informazioni è pertanto strettamente a proprio rischio. |